Einführung in die Verkehrstelematik

Verkehrstelematik, Definition

Bezeichnung

Telematik = Telekommunikation + Informatik.

Erhebung, Übertragung, und Verarbeitung von Daten/Information.

Sobald Computer beteiligt sind und Daten über größere Entfernungen transportiert werden, kann man es Telematik nennen. Einzelne Ampeln, oder auch koordinierte Ampeln (Kreuzung/ grüne Welle), die mit dem Schraubenzieher kalibriert sind, sind sicher keine Verkehrstelematik.

Ein Ampelsystem, welches von einer Zentrale aus kontrolliert werden kann, *ist* ein Beispiel (auch wenn es das schon vor der Erfindung des Wortes gab).

Verkehrsabhängige Signalanlagen sind m.E. an der Grenze. Einzelne solche Anlagen wohl eher nein; wenn solche Anlagen miteinander verbunden sind, dann eher ja.

Intelligente Verkehrssysteme

Alternative Bezeichnung (vor allem im englischsprachigen Raum):

ITS = Intelligent Transport(ation) Systems

= Das Verkehrssystem wird intelligent.

(Soweit Computer intelligent sein können.)

Beispiele für Verkehrstelematik

Reiseplanungssysteme

(insbes. mit Echtzeit Info)

- www.trips123.com
- www.511.org
- www.vmzberlin.de
- maps.google.de (San Francisco, Shanghai, Berlin)

Linienbeeinflussung







Geschwindigkeitsregelung bei erhöhter Verkehrsdichte





Fahrstreifensignalisierung

(z. B. bei Baustelle, Unfall, Panne)



Sperrung einzelner Fahr-

bahnen (z. B. bei Geisterfahrern)





Warnung vor gefährlichen

Straßenbedingungen (Regen,

Schnee, Nebel, Glatteis, Seitenwind)

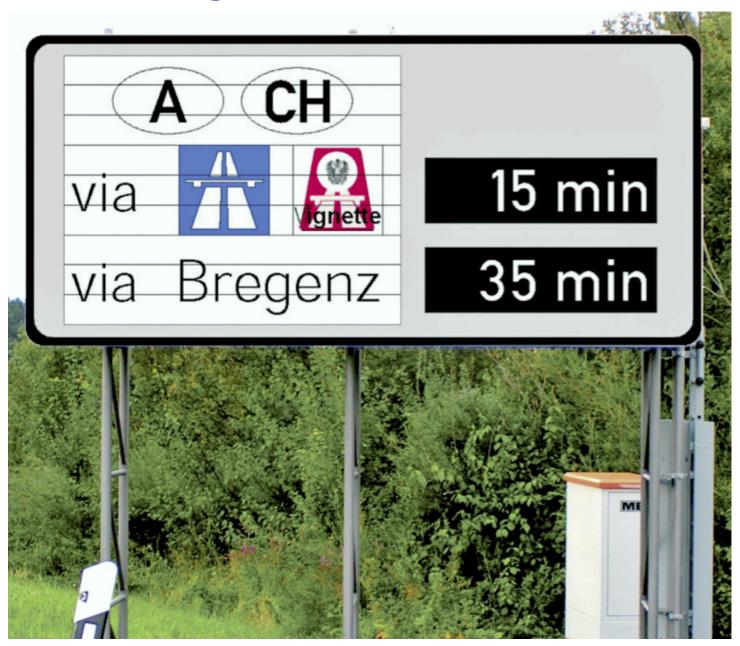




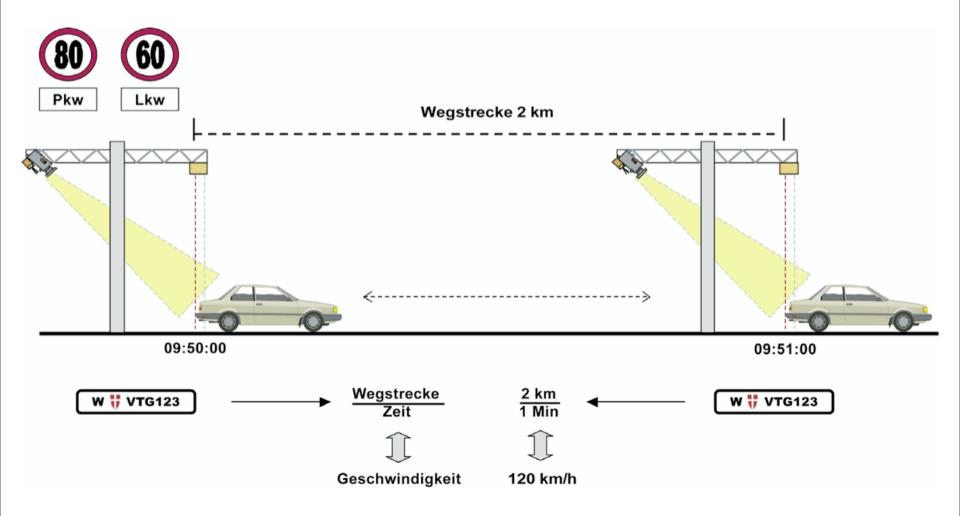
Unfall- und Stauwarnungen

Texttafeln 10





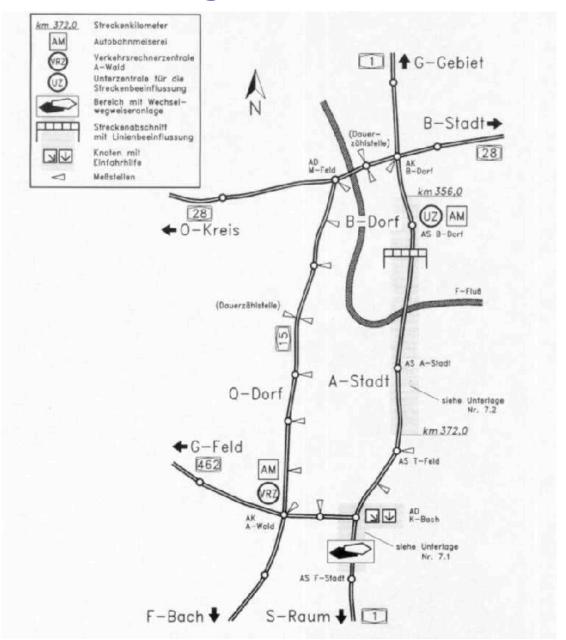
Sektionskontrolle (Geschw.Messung)



Sektionskontrolle, Forts.



Dynamische Zielführung



Dynamische Zielführung (öffentlich)





(andere Route gar nicht mehr sichtbar!)







Zugangskontrollsysteme



Zugangskontrollsysteme, Forts.





Verkehrstelematik, eine Liste

(aus prognos-Studie, 2001, bmvbw www page)

Personenverkehr:

- Reiseplanungssysteme
- Auto auf Zuruf

Straßenverkehr:

- Verkehrs-Info
- Adaptive Lichtsignalsteuerung
- Dynamische Parkinformations-/-leitsysteme
- Linienbeeinflussung (adaptive Geschw.begrenzung)
- Netzbeeinflussung
- Individuelle Zielführung
- Störungsmanagement

Verkehrstelematik-Liste, Forts.

Zahlungssysteme:

- Straßenbenutzungsgebühr
- Elektronische Fahrgelderhebung im ÖV

ÖV:

- Adaptive ÖPNV-Priorisierung
- Anschluss-Sicherung
- Störungsmanagement
- Rufbus et al.
- Leit- und Sicherungstechnik

Güterverkehr:

- Flottenmanagement
- Elektronischer Frachtbrief

Eingriffsmöglichkeiten

Information: "Stau in der Innenstadt."

Empfehlungen – z.B. individuelle Zielführung

Zwang: Ampeln, Zuflussdosierung, Spuröffnungen/schließungen, Höchstgeschw.

Zwischen Information/Empfehlungen und Ge-/Verboten liegt etwas dazwischen: "Verbiegen" der Anreize: dynamische ÖV-Preise, dynamische Maut (wenn es "statisch" ist, dann ist es keine Verkehrstelematik mehr)

Komponenten des Systems





Zustandsschätzung

Zustandsschätzung = (begründete) Vermutung über Systemzustand

Immer nötig. Evtl. ist es das mentale Modell des Operateurs.

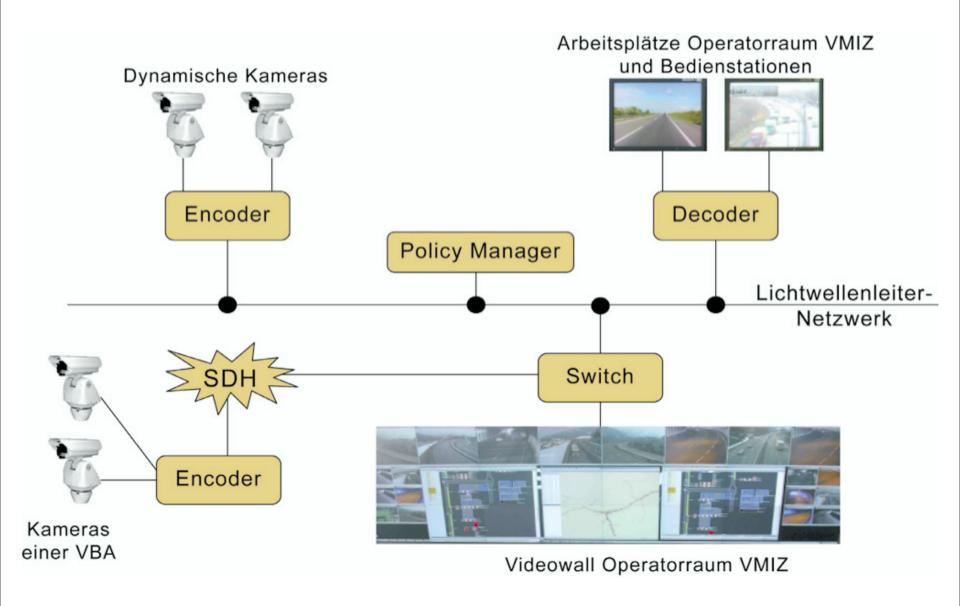
Besser: Optimale Nachführung eines Verkehrssimulationsmodells. (begründete) Vermutung über zukünftige Zustände des Systems.

Immer nötig. Evtl. ist es das mentale Modell des Operateurs.

Möglichkeiten:

- Annahme des leeren Netzes (preiswerte Routenfinder)
- Historische Daten (einschl. Klassifizierung nach "typischen" Tagen)
- Modell-basierte Vorhersage

Vernetzung des Systems



Wirkung von Verkehrstelematik

Wirkung der Systeme:

Entweder Vereinfachung (e-ticket, el. Frachtbrief)
Oder Verhaltensänderung (Leitsysteme, Maut, Ampel, ...)

Wichtig:

Auch Systeme, die vielleicht nur "wertfrei" informieren sollen, verändern evtl. das Verhalten ...

... und invalidieren damit evtl. die Vorhersage.

M.E. sollte man daher etwas vorsichtig sein mit Systemen, die "nur" informieren.

(Transparenz ist wichtig, auch politisch. Dies kann aber auch durch verzögerte Herausgabe von Info geleistet werden.)

Level 1: Modell, welches Wirkung von Verkehrstelematik vorhersagt:

Schaltzustand -> Verhaltensreaktion -> Verkehrsmuster

Verhaltensreaktion: Routenwahl, Verkehrsmittelwahl, Abfahrtszeitenwahl, ...

Verkehrsmuster: resultierender Verkehr

Level 2: Anpassung des Schaltzustandes so, dass resultierendes Verkehrsmuster im Modell irgendeiner Zielstellung entspricht

(Mögliche Zielstellungen: maximale Zufriedenheit; minimale Umweltbelastungen; minimale Fahrzeiten; ...; Kombinationen)

Reaktion auf System (Regelung)

Level 3: Nachmessen, wie das System tatsächlich reagiert hat, und neue Berechnung einer Steuerung

Insgesamt ergibt das eine Regelung = eine Steuerung, welche durch das tatsächliche Systemverhalten nachjustiert wird.

=> Vieles an Verkehrstelematik ist Regelungstechnik.

Einfache Steuerungsalgorithmen

D. Strippgen, C. Rommel, J. Illenberger

Problem 36

Einfacher Regler aufgrund einfach strukturierten Sensor-Inputs

Spezifisch: Umleitungsempfehlung

Animation 37

"coopers-demo david" [[zoom before play!!]]

Zusammenfassung

Zusammenfassung

- Bei Verkehrstelematik geht es um den Einsatz vernetzter Datenverarbeitung im Verkehrsbereich.
- Eine Vielzahl von Maßnahmen ist möglich.
- Auch reine "Informations" systeme haben oft eine Wirkung. Dies sollte berücksichtigt werden.
- Dynamische Maut fällt (wg. der Erhebungstechnologie) unter "Verkehrstelematik".